

Linke Matte	Rechte Matte
Bestätigung der Geschichte	Planung der Geschichte
Unterwerfung genügen, aufrechterhalten, funktionieren, kontrollieren, verweigern,	mitspielen, gestalten
Isolation	Verbindung, Kommunikation, Begegnung
Leben von Bedeutungsinhalten	Spiel, Tanz
Kampf	Spiel, Tanz
vergangenheits-verbunden alt - gelernt	zukunfts-gerichtet neu – co-kreative Suche
Probleme, die wir eigentlich gar nicht haben und die hier total unlösbar sind	Akzeptanz der Begrenzung der raum-zeitlichen Gegebenheiten und Erleben der geistigen Freiheit darüber hinaus.
Drama Täter-Opfer-Retter-Spiele systemisch erreichbar	Fähigkeiten lernen Disziplin, Gehorsam, Keuschheit, Schmerz annehmen, Armut als „christliche“ Werte und Fähigkeiten werden bedeutsamer.
Gier, Lust, Zorn	Sublimierung
Steuerung durch das Unterbewusstsein	bewusstes Erleben des eigenen und fremden Impulses und der gemeinsamen resultierenden Bewegung
man ist Teil der Konstruktion der Wirklichkeit	man steht in bewusster Verbindung
Verantwortung für das System / die Geschichte	Verantwortung für das eigene Leben
Gefühle als logische Konsequenz vergangener Erfahrungen	Gefühle als logische Konsequenz der Zukunftsplanung oder als bewusste Würdigung vergangener oder gegenwärtiger Momente
extrinsisch – Funktion, Reaktion	intrinsisch – Frage, Antwort
Erziehung/ Dressur durch: Belohnen, Bestrafen, Lob, Tadel, nicht beachten	lernen in Verbindung
ändern	kreatives schaffen
Leben als Last Wertlosigkeit, Mangel, Misstrauen, Angst, Erschöpfung	Leben als Förderung, Spaß, Spiel
Konstruktion der pers., gesellschaftlichen, ethnischen, epochalen Wirklichkeit Pflicht, Ordnung, Frame, Skript	

Linke Matte	Rechte Matte
Kontrolle, Fokussieren, Ausblenden oder Ablenkung als Antwort auf die Unsicherheit und Endlichkeit des Lebens und Strebens (oft kontextbezogen verschiedene Verhaltensweisen und Manöver)	Vertrauen in das Leben Bewusstes Annehmen des eigenen Schicksals und somit die Unüberschaubarkeit und Unkontrollierbarkeit des Lebens und Sterbens Akzeptanz der Eigenverantwortlichkeit der eigenen Gefühle und des inneren Zielstrebens
finale Zielsehnsucht Ziellosigkeit	prozesshafte Ziele und Teilname am Leben (Verbindung, Kommunikation, Position, Zielrichtung)

Statische Sprache und Denken	lebendige, bedürfnisorientierte Sprache und Denken
ordnungsbezogen, polarisierend (schwarz/weiß) reaktiv: Input/ Output (Verkehrsregeln)	z.B. Gewaltfreie Kommunikation